

ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА
«ДЕЛОВАЯ ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА
«ПРОВЕДИ ДЕНЬ ГИМНАЗИИ В КИДБУРГЕ-ДЕТСКОМ ГОРОДЕ ПРОФЕССИЙ»»

Организатор ОДИ	Азбаева Г.Ю. - методист по организации ПИР
Класс	5-е классы (96 человек)
Участники мероприятия	Обучающиеся 5-х классов, наставники-игротехники-обучающиеся 8-11-х классов (Школа наставников проектного обучения по направлению «Дети учат детей»)
Дата проведения	19.10.2018
Место проведения	МАОУ №5 «Гимназия»: актовый зал, учебные кабинеты (1-3 этажи), библиотека, компьютерный класс, спортзал, тренажерный зал, класс хореографии, медпункт, мастерские, столовая
Тема мероприятия	Деловая игра «Проведи День Гимназии в Кидбурге-Детском Городе Профессий»
Тип мероприятия	Деловая интерактивная игра
Цель мероприятия	Знакомство с профессиями в игровой форме для реализации раннего профессионального самоопределения, организовать интересный и полезный внеклассный детский досуг, подготовить ребенка к взрослой самостоятельной жизни, воспитать в нем ответственность, трудолюбие, целеустремленность.
Задачи мероприятия	<ul style="list-style-type: none"> ➤ социализация юных гимназистов для обучения в основной школе; ➤ помощь родителям и школе в воспитании гармоничной личности; ➤ самостоятельное принятие решения; умение добиваться поставленных целей; ➤ развитие гражданской активности, умение чувствовать себя незаменимой частью общества; ➤ умение работать в команде для развития навыков общения со сверстниками; ➤ воспитание уважения к социальным нормам и ценностям. <p>Задача проекта – организовать интересный и полезный внеклассный детский досуг, популяризировать досуговый формат edutainment (обучение через развлечение).</p> <p>Интерактивный проект «Кидбург-Детский Город Профессий» — это современный мегаполис в миниатюре, в котором дети знакомятся с профессиями и учатся быть взрослыми: получают трудовую книжку, проходят обучение, работают, получают стартовый капитал, зарабатывают «профи». Для реализации проекта были разработаны, авторские сценарии знакомства с разными профессиями, которые проводят наставники и игротехники-обучающиеся 8-11-х классов. В Кидбурге ребенок не просто изучает азы профессий. Это взрослый мир в миниатюре, в котором дети могут узнать, какие бывают профессии, выбрать любимое дело и понять, какую радость может приносить работа, когда человек делает то, что ему по душе. В городе профессий ребята замечательно проводят время с друзьями и одноклассниками, а также учатся уважению и взаимовыручке. В нашем КидБурге представлено более 15 профессий, без которых не может обойтись ни один город мира. В городе работают банк, телестудия, полиция, больница, кулинария, библиотека, электростанция, почта и многое другое. Деловая игра поможет привить детям любовь к труду, ответственность за взятые обязательства, необходимость добиваться цели и ценить деньги как результат вложенных усилий.</p>
Форма организации мероприятия	Работа в творческих мастерских, практические занятия в группах, мастер-классы
Структура мероприятия	<p style="text-align: center;">Программа проведения деловой интерактивной игры «Проведи День Гимназии в Кидбурге-Детском Городе Профессий»</p> <p><i>Установочный доклад.</i> Введение в игровую ситуацию: краткое описание ситуации.</p> <p><i>Центр Труда:</i> Получение трудовых книжек.</p> <p><i>Банк Гимназии:</i> Выдача стартового капитала-Профи</p>

	<p><i>Работа творческих мастерских</i> согласно записи в трудовой книжке: На каждой «станции», в творческих мастерских гимназистам рассказывают в интересной и занимательной форме о выбранной профессии, чем эти люди занимаются, а после прохождения такой учебы, все желающие могут устроиться на работу и примерить данную профессию на себя в действии на практике .</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Творческая мастерская</i></th><th><i>Профессия</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Школа танцев</td><td>Хореограф</td></tr> <tr><td>Ателье мод</td><td>Модельер</td></tr> <tr><td>Ферма</td><td>Ветеринар</td></tr> <tr><td>Кулинария «Гимназист»</td><td>Кондитер</td></tr> <tr><td>Фитобар</td><td>Бармен фитобара</td></tr> <tr><td>Школа мотокросса</td><td>Гонщик-механик</td></tr> <tr><td>Спортплощадка</td><td>Тренер</td></tr> <tr><td>Фитнесс- зал</td><td>Фитнесс-инструктор</td></tr> <tr><td>Школа ремесел</td><td>Слесарь</td></tr> <tr><td>Метеостанция</td><td>Метеоролог</td></tr> <tr><td>Арт-терапия</td><td>Арт-терапевт</td></tr> <tr><td>Радиостанция</td><td>Радиоведущий, Журналист</td></tr> <tr><td>Библиотека</td><td>Библиотекарь</td></tr> <tr><td>Салон красоты</td><td>Стилист, Визажист</td></tr> <tr><td>Семейная клиника</td><td>Медкабинет</td></tr> <tr><td>Почта Гимназии</td><td>Почтальон</td></tr> <tr><td>Уголовный розыск</td><td>Оперуполномоченный</td></tr> <tr><td>Мастерская света «Фотон»</td><td>Электрик</td></tr> <tr><td>HAND-MADE</td><td>Мыловар</td></tr> <tr><td>Центр труда</td><td>Специалист</td></tr> <tr><td>Гимназия Банк</td><td>Кассир</td></tr> </tbody> </table> <p>Работа Банка Гимназии. Работа Центра Труда. Итоги игры. Награждение. Рефлексия с игротехниками</p>	<i>Творческая мастерская</i>	<i>Профессия</i>	Школа танцев	Хореограф	Ателье мод	Модельер	Ферма	Ветеринар	Кулинария «Гимназист»	Кондитер	Фитобар	Бармен фитобара	Школа мотокросса	Гонщик-механик	Спортплощадка	Тренер	Фитнесс- зал	Фитнесс-инструктор	Школа ремесел	Слесарь	Метеостанция	Метеоролог	Арт-терапия	Арт-терапевт	Радиостанция	Радиоведущий, Журналист	Библиотека	Библиотекарь	Салон красоты	Стилист, Визажист	Семейная клиника	Медкабинет	Почта Гимназии	Почтальон	Уголовный розыск	Оперуполномоченный	Мастерская света «Фотон»	Электрик	HAND-MADE	Мыловар	Центр труда	Специалист	Гимназия Банк	Кассир
<i>Творческая мастерская</i>	<i>Профессия</i>																																												
Школа танцев	Хореограф																																												
Ателье мод	Модельер																																												
Ферма	Ветеринар																																												
Кулинария «Гимназист»	Кондитер																																												
Фитобар	Бармен фитобара																																												
Школа мотокросса	Гонщик-механик																																												
Спортплощадка	Тренер																																												
Фитнесс- зал	Фитнесс-инструктор																																												
Школа ремесел	Слесарь																																												
Метеостанция	Метеоролог																																												
Арт-терапия	Арт-терапевт																																												
Радиостанция	Радиоведущий, Журналист																																												
Библиотека	Библиотекарь																																												
Салон красоты	Стилист, Визажист																																												
Семейная клиника	Медкабинет																																												
Почта Гимназии	Почтальон																																												
Уголовный розыск	Оперуполномоченный																																												
Мастерская света «Фотон»	Электрик																																												
HAND-MADE	Мыловар																																												
Центр труда	Специалист																																												
Гимназия Банк	Кассир																																												
Технологии, методы	ТРИЗ-технология, проектный метод, «Мозговой штурм», экспериментальный метод																																												
Оборудование	Мультимедиа установка, компьютер с выходом в Интернет, принтер, дополнительное оборудование для оформления работы творческих мастерских																																												
Предполагаемый результат	1. Трудовая книжка с записями о прохождении обучения 2. Дальнейшие перспективы работы над проектом в классах																																												

Методист по организации ПИР

Г.Ю. Азбаева

Заместитель директора по МР

О.А. Евсеева